

Föreningens årsmöte äger rum den 24 mars 2018 kl 13.00 i Magnélisalen, Svante Arrhenius Väg 16B på Stockholms universitet.

Vi börjar med årsmötesförhandlingar kl 13.00.

Därefter, ca kl 14, håller Suheyla Demir NO-lärare på Gärdesskolan en workshop/föreläsning om Micro:bit och i mån av tid även Scratch, ”Hur man kan arbeta på mellanstadiet och högstadiet med programmering” se info nedan.

Ca kl. 15 ges möjlighet till frågor kring workshopen/föreläsningen.

Vid mötets slut kan man delta i en lättare måltid. Om du vill ta del av mat måste du anmäla dig till mötet senast den 20 mars till bodil.nilsson100@gmail.com

Alla medlemmar är välkomna på mötet. Om du är intresserad av att delta och bor utanför Stockholmsområdet kan du få bidrag till resan med högst 500 kronor. Om din resekostnad är högre finns möjlighet att ansöka om extra resebidrag.

Den om ännu inte är medlem är välkommen till workshopen och betalar då 150 kr och blir medlemmar under 2018.

Från 1 juli 2018 gäller att det är mycket tydligare om digital kompetens i läroplaner, kursplaner och ämnesplaner. Vad är digital kompetens? Enligt Skolverket är det att:

- kunna förstå hur digitaliseringen påverkar samhället och individen
- kunna använda och förstå digitala verktyg och medier
- ha ett kritiskt och ansvarsfullt förhållningssätt till digital teknik
- kunna lösa problem och omsätta idéer i handling på ett kreativt sätt med användning av digital teknik

Därför är vi mycket glada över att kunna erbjuda detta smakprov om hur detta kan konkretiseras på mellan- och högstadiet. Nästa LMNT-nytt kommer också att ta upp detta ämne.

LMNT planerar att ha en serie av workshops/föreläsningar inom digitalisering och programmering. För medlemmar kommer de vara kostnadsfria. Annonsering och information om hur man anmäler sig kommer att ske på LMNT's hemsida www.lmnt.org

Programmering – Grundläggande ”smaka på”-workshop inom micro:bit och eventuellt scratch

OBS! Ta gärna med egen dator, fungerar både med pc och mac. Man får mest utbyte av workshopen om man har med egen dator. LMNT tillhandahåller micro:bits att öva med.

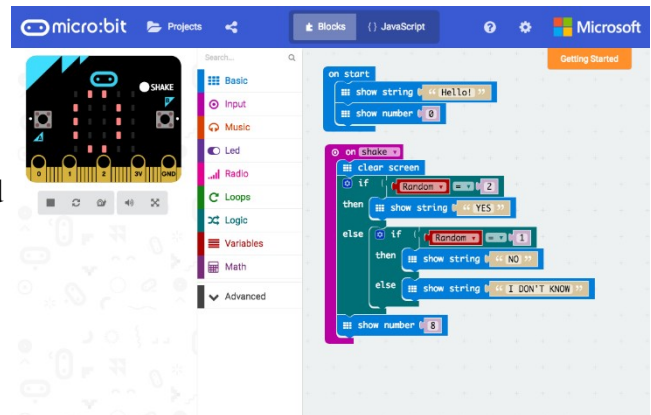
micro:bit

micro:bit utvecklades under ledning av BBC på uppdrag av brittiska staten. 2016 delades över 1 miljon micro:bits ut till alla Englands 5:e klassare. Micro:bit drivs numer av en världsomfattande icke vinstdrivande stiftelse och har spridits till många länder.

Micro:bit har storleken och priset till trots mer beräkningskraft än som fanns tillgängligt för att skicka människan till månen 1969. micro:bit är en liten men mångsidig och kompetent mikrokontroller. På Hands-On Science kan man köpa en uppsättning med tio micro:bits, USB-kablar, batterifack och batterier för strax under 2000 kr. Det billiga priset möjliggör att alla elever kan jobba med varsin enhet för lättare individuell progression.



micro:bit programmeras enkelt genom blockprogrammering via ett pedagogiskt och webbaserat grafiskt gränssnitt öppet och tillgängligt över internet. Eleverna kan fritt fortsätta programmera hemma och testköra sin kod i simulatoren på webbsidan. Koden kan med en knapptryckning omvandlas till textbaserad Javascript. Kodning av micro:bit kan även göras i Micropython och C/C++ vilket möjliggör gränslös progression.



micro:bit har flera inbyggda sensorer och radio som tillsammans med knapparna och displayen möjliggör många roliga programmeringsexperiment redan i sitt grundutförande. Ytterligare komponenter, sensorer och redskap kan kopplas till för mer avancerade experiment och övningar.

Scratch

Med Scratch kan du programmera dina egna interaktiva berättelser, spel och animationer samt dela dina projekt med andra i online-gemenskapen.

Scratch hjälper ungdomar att lära sig tänka kreativt, resonera systematiskt och att samarbeta, vilket är viktiga förmågor för livet i 21:a århundradet.

Scratch är ett projekt av Lifelong Kindergarten Group vid MIT Media Lab. Det är gratis.

